

New Virtual Digital! 메타버스 응용 가이드

- 수강 차시 : 총 20차시
- 학습기간 : 30일
- 재생시간 : 10시간

○ 재생시간은 퀴즈와 summary를 제외한 영상시간입니다. 하루8차시를 초과하여 수강할 수 없습니다.

본 과정은 디지털 융합의 핵심 기술로 떠오른 메타버스의 기초지식을 학습할 수 있도록 구성되었습니다. 메타버스의 개념, 특징, 활용 분야를 이해하며 실제 산업에서의 적용 가능성을 쉽게 파악할 수 있습니다. 디지털 전환 시대를 대비한 기본 역량을 갖출 수 있는 입문 과정입니다.

학습 목표

01

메타버스의 핵심 요소 및 구성 기술을 알아보고 개념 및 특징을 파악한다.

02

비즈니스 분야에서 활용되고 있는 메타버스의 동향과 사례를 살펴본다.

03

실감형 콘텐츠의 제작을 위한 기초 요소 및 개발 도구를 파악하여 개념 및 특징을 알아본다.

학습 대상

01

디지털 융합의 핵심 기술인 메타버스에 대한 기초 지식 및 인사이트를 얻고 새로운 기회를 모색하고자 하는 임직원

| 차시 | 차시명 | 러닝타임 |
|----|------------------------------|----------|
| 1 | 쉽게 이해하는 메타버스 개념 | 00:31:05 |
| 2 | 메타버스 핵심 요소를 파악하라! | 00:28:02 |
| 3 | 메타버스의 구성 기술 A to Z | 00:29:40 |
| 4 | 경제적 가치로 파악하는 메타버스의 비전 | 00:30:46 |
| 5 | 메타버스 산업! 주요 사례로 이해하다 | 00:31:08 |
| 6 | 메타버스의 산업 분야별 적용 사례- 금융 분야 | 00:31:03 |
| 7 | 메타버스의 산업 분야별 적용 사례- 교육·전시 분야 | 00:30:15 |
| 8 | 메타버스의 산업 분야별 적용 사례- 문화·예술 분야 | 00:31:21 |
| 9 | 메타버스의 미래! 메타휴먼으로 성장하다 | 00:29:13 |
| 10 | 메타버스 시장의 주요 이슈와 향후 전망 읽기 | 00:31:18 |
| 11 | 메타버스 플랫폼 활용의 기초-1 | 00:28:26 |
| 12 | 메타버스 플랫폼 활용의 기초-2 | 00:28:14 |
| 13 | 메타버스와의 융합! NFT의 개념 | 00:29:38 |
| 14 | 메타버스와의 융합! NFT 시장 동향과 사례 | 00:31:50 |
| 15 | 실감형 콘텐츠의 개념 이해 | 00:31:00 |
| 16 | 실감형 콘텐츠의 제작을 위한 기초 요소 | 00:29:36 |
| 17 | 실감형 콘텐츠 종류와 개발 도구 | 00:29:26 |
| 18 | 실감형 콘텐츠 게임 엔진의 이해 | 00:28:35 |
| 19 | 실감형 콘텐츠의 인터랙션 요소와 휴먼팩터 | 00:28:05 |
| 20 | 실감형 콘텐츠 제작 기초 가이드라인 | 00:29:32 |