

알고보면 쉬운 3D모델링을 활용한 메타버스 플랫폼 200% 활용하기

○ 수강 차시 : 총 19차시

○ 학습기간 : 30일

○ 재생시간 : 9시간

○ 재생시간은 퀴즈와
summary를 제외한 영상시간
입니다. 하루8차시를 초과하여
수강할 수 없습니다.

본 과정에서는 4차 산업혁명의 개념과 흐름을 이해하고, 실감형 콘텐츠의 종류와 특징에 대해 학습한다. 3D 모델링 소프트웨어를 활용하여 직접 모델을 제작하고, 다양한 파일 형식으로 변환 및 확장하는 실습을 진행한다. 또한 제작한 3D 객체를 가상 현실(VR) 또는 증강 현실(AR) 환경에 적용해보며 실감형 콘텐츠 제작 과정을 경험한다.

학습목표

01

4차 산업혁명이 무엇인지 설명할 수 있다.

02

실감형 콘텐츠에 대해 이해할 수 있다.

03

3D모델링 소프트웨어를 직접 사용해보며, 이를 다양한 형태의 확장자로 적용할 수 있다.

학습대상

01

메타버스 제작에 관심이 있는 사업주 및 임직원

02

메타버스 시장 진출에 관심이 있는 사업주 및 임직원

03

메타버스에 대한 기초 및 메타버스에 적용되는 3D객체를 직접 제작하고 싶은
사업주 및 임직원

| 차시 | 차시명 | 러닝타임 |
|----|--------------------------|----------|
| 1 | [메타버스] 개념 및 특성 | 00:31:53 |
| 2 | [메타버스] 활용 예시 | 00:23:34 |
| 3 | [3D모델링] 블록으로 뚝딱뚝딱 | 00:26:59 |
| 4 | [3D모델링] 모델링 예제 따라하기 (1) | 00:30:22 |
| 5 | [3D모델링] 모델링 예제 따라하기 (2) | 00:35:02 |
| 6 | [3D모델링] 3D모델링 확장하기 | 00:30:13 |
| 7 | [코스페이시스] VR/AR 기본환경 꾸미기 | 00:27:47 |
| 8 | [코스페이시스] 외부 객체 불러오기 | 00:28:54 |
| 9 | [코스페이시스] 코딩과 함께 배워보기 | 00:26:31 |
| 10 | [코스페이시스] 공유 및 감상하기 | 00:26:53 |
| 11 | [로블록스] 로블록스 스튜디오 둘러보기 | 00:26:26 |
| 12 | [로블록스] 파트 다루기(1) | 00:31:52 |
| 13 | [로블록스] 파트 다루기(2) | 00:26:52 |
| 14 | [로블록스] 스크립트 활용하기 | 00:27:14 |
| 15 | [로블록스] 오브젝트 정리하기 | 00:32:16 |
| 16 | [로블록스] 시뮬레이션 및 업로드 | 00:32:16 |
| 17 | [메타버스] 메타버스를 바라보는 2가지 관점 | 00:31:39 |
| 18 | [메타버스] 메타버스의 산업구조 | 00:28:44 |
| 19 | [메타버스] 메타버스의 어두운 면 | 00:34:27 |