

알고보면 쉬운 3D모델링을 활용한 메타버스 플랫폼 200% 활용하기

- 수강 차시 : 총 19차시
- 학습기간 : 30일
- 재생시간 : 9시간

○ 재생시간은 퀴즈와 summary를 제외한 영상시간입니다. 하루8차시를 초과하여 수강할 수 없습니다.

본 과정에서는 4차 산업혁명의 개념과 흐름을 이해하고, 실감형 콘텐츠의 종류와 특징에 대해 학습한다. 3D 모델링 소프트웨어를 활용하여 직접 모델을 제작하고, 다양한 파일 형식으로 변환 및 확장하는 실습을 진행한다. 또한 제작한 3D 객체를 가상 현실 (VR) 또는 증강 현실 (AR) 환경에 적용해보며 실감형 콘텐츠 제작 과정을 경험한다.

학습목표

01

4차 산업혁명이 무엇인지 설명할 수 있다.

02

실감형 콘텐츠에 대해 이해할 수 있다.

03

3D모델링 소프트웨어를 직접 사용해보며, 이를 다양한 형태의 확장자로 적용할 수 있다.

학습대상

01

메타버스 제작에 관심이 있는 사업주 및 임직원

02

메타버스 시장 진출에 관심이 있는 사업주 및 임직원

03

메타버스에 대한 기초 및 메타버스에 적용되는 3D객체를 직접 제작하고 싶은 사업주 및 임직원

차시	차시명	러닝타임
1	[메타버스] 개념 및 특성	00:31:53
2	[메타버스] 활용 예시	00:23:34
3	[3D모델링] 블록으로 똑딱똑딱	00:26:59
4	[3D모델링] 모델링 예제 따라하기 (1)	00:30:22
5	[3D모델링] 모델링 예제 따라하기 (2)	00:35:02
6	[3D모델링] 3D모델링 확장하기	00:30:13
7	[코스페이스시스] VR/AR 기본환경 꾸미기	00:27:47
8	[코스페이스시스] 외부 객체 불러오기	00:28:54
9	[코스페이스시스] 코딩과 함께 배워보기	00:26:31
10	[코스페이스시스] 공유 및 감상하기	00:26:53
11	[로블록스] 로블록스 스튜디오 둘러보기	00:26:26
12	[로블록스] 파트 다루기(1)	00:31:52
13	[로블록스] 파트 다루기(2)	00:26:52
14	[로블록스] 스크립트 활용하기	00:27:14
15	[로블록스] 오브젝트 정리하기	00:32:16
16	[로블록스] 시뮬레이션 및 업로드	00:32:16
17	[메타버스] 메타버스를 바라보는 2가지 관점	00:31:39
18	[메타버스] 메타버스의 산업구조	00:28:44
19	[메타버스] 메타버스의 어두운 면	00:34:27