

비전공자를 위한 IT 부트캠프, IT의 정석

- 수강 차시 : 총 15차시
- 학습 기간 : 30일
- 학습 시간 : 7시간

※ 총 학습시간은 퀴즈 및 Summary 학습을 포함한 자기주도 학습시간입니다.

※ 1일 학습시간은 최대 8시간까지 가능하며, 초과하여 수강할 수 없습니다.

본 과정은 IT 비전공자도 개발자와 원활하게 소통하고 협업할 수 있도록 필수 IT 개념을 쉽고 체계적으로 이해할 수 있도록 구성된 과정입니다. 서버, API, JSON, 클라이언트, 커밋 등 실무에서 자주 사용하는 핵심 용어와 구조를 사례 중심으로 풀어내어, 어렵게 느껴졌던 IT 지식을 직관적으로 익힐 수 있습니다. 이를 통해 IT에 대한 두려움을 줄이고, 실무에서 바로 통하는 협업 역량을 갖출 수 있습니다.

학습 목표

01

JAVA, API, DB, POST, GET, 파이썬, C언어 등 개발용어를 이해하여 개발자와 원활한 소통을 진행할 수 있다.

02

다양한 IT 지식을 습득하여 IT 시장의 전체적인 큰 그림을 이해할 수 있다.

03

IT 지식을 활용하여 새로운 비즈니스 전략 구축의 토대를 마련할 수 있다.

학습 대상

01

개발자와 원활한 소통을 꿈꾸는 기획자

02

IT 비전공자지만 IT 지식을 알고 싶은 직장인

03

기획자 등 IT 직군 외 구성원에게 IT 지식을 심어주고 싶은 기업 경영진

차시	차시명	학습시간
1	굳이 IT를 내가 왜 배워야 하는데?	00:31:07
2	프로그래밍 언어가 '언어'라고?	00:28:09
3	[운영체제] 컴퓨터 구매해보셨나요?	00:29:40
4	[네트워크] 국민학교와 초등학교 시절 이야기	00:28:26
5	[서버] 도대체 우분투가 뭐죠?	00:30:40
6	[API] POST는 뭐고, GET은 뭐죠?	00:27:32
7	[API&JSON] 요청과 응답을 주고 받을 때의 형식	00:33:14
8	[애플리케이션 - 웹] 애플리케이션과 웹의 차이	00:29:21
9	[애플리케이션 - 웹, 웹 브라우저] 웹 개발하다가 못해 먹겠다고 말하는 이유	00:35:36
10	[데이터베이스 1] 데이터는 대체 뭘까요?	00:27:46
11	[데이터베이스 2] 클라가 들고 있다는 게 뭐죠?	00:26:43
12	[데이터베이스 3] 다양한 데이터의 세상	00:29:39
13	[프레임워크와 라이브러리&Git] 라이브러리? 도서관을 말하는 건가요?	00:27:02
14	[기획, 디자인 노하우] 왜 말을 저렇게 하지.. 둘이 싸웠나?	00:25:23
15	[내 삶의 무기가 되는 IT] API 문서를 통해 얻는 힌트들	00:29:21