

뉴노멀 업그레이드! 메타버스 100% 핵심 가이드

- 수강 차시 : 총 25차시
- 학습 기간 : 30일
- 학습 시간 : 12시간

※ 총 학습시간은 퀴즈 및 Summary 학습을 포함한 자기주도 학습시간입니다.

※ 1일 학습시간은 최대 8시간까지 가능하며, 초과하여 수강할 수 없습니다.

본 과정은 메타버스에 대한 기초 지식을 이해하고, 이를 바탕으로 실무에 적용할 수 있는 인사이트를 제공하는 데 목적이 있습니다. 메타버스의 개념과 주요 기술, 활용 사례를 중심으로 디지털 환경 변화에 대한 이해를 높이고, 다양한 산업 분야에서의 적용 가능성을 학습할 수 있도록 구성되었습니다. 이를 통해 학습자는 메타버스 기반의 새로운 비즈니스 기회를 탐색하고, 업무에 효과적으로 활용할 수 있는 실무 역량을 갖출 수 있습니다.

학습 목표

01

4차 산업 기술과 코로나 19 팬데믹의 영향 등 메타버스의 확산 배경을 알아본다.

02

메타버스 기술의 발달로 인해 성장하고 있는 주요 요소 기술을 살펴본다.

03

메타버스의 구현을 위해 필요한 요소 기술을 살펴본다.

학습 대상

01

메타버스에 대한 기초 지식 및 인사이트를 얻고 새로운 기회를 모색하고자 하는 임직원

차시	차시명	학습시간
1	뉴노멀 디지털 융합! 메타버스로 초대합니다-1	00:28:47
2	뉴노멀 디지털 융합! 메타버스로 초대합니다-2	00:30:24
3	디지털 트윈으로 진화하는 메타버스	00:30:30
4	주요 사례로 알아보는 현재진행형 메타버스-1	00:30:02
5	주요 사례로 알아보는 현재진행형 메타버스-2	00:31:01
6	주요 사례로 알아보는 현재진행형 메타버스-3	00:28:54
7	메타버스 구성 요소와 핵심 융합 기술-1	00:28:38
8	메타버스 구성 요소와 핵심 융합 기술-2	00:29:10
9	메타버스 대중화를 위한 기반기술과 콘텐츠	00:29:31
10	메타휴먼과 확장현실의 세계	00:29:42
11	메타버스와 WEB 3.0 시대, 그리고 NFT의 융합-1	00:29:57
12	메타버스와 WEB 3.0 시대, 그리고 NFT의 융합-2	00:29:26
13	플랫폼 사례로 알아보는 메타버스 활용 첫걸음	00:28:22
14	메타버스 실무 활용의 기초 - 게더타운	00:30:19
15	메타버스 실무 활용의 기초 - 제페토	00:29:36
16	메타버스 실무 활용의 기초 - 기타 플랫폼	00:27:55
17	메타버스와 VR·AR·XR의 융합 가이드-1	00:28:11
18	메타버스와 VR·AR·XR의 융합 가이드-2	00:29:14
19	VR·AR·XR의 디바이스와 시스템 구성의 이해	00:29:54
20	실감형 콘텐츠 개발도구의 기초와 게임엔진	00:28:34
21	VR·AR·XR 인터랙션의 이해	00:29:30
22	메타버스를 바라보는 경제적 관점 및 비전-1	00:29:41
23	메타버스를 바라보는 경제적 관점 및 비전-2	00:29:03
24	메타버스의 미래와 이슈를 예측하다-1	00:29:13
25	메타버스의 미래와 이슈를 예측하다-2	00:30:14