

[전사원 UP!] 디지털 융합 PLUS! VR·AR·XR 그리고 메타버스!

- 수강 차시 : 총 20차시
- 학습 기간 : 30일
- 학습 시간 : 9시간

※ 총 학습시간은 퀴즈 및 Summary 학습을 포함한 자기주도 학습시간입니다.

※ 1일 학습시간은 최대 8시간까지 가능하며, 초과하여 수강할 수 없습니다.

이 과정은 VR, AR, XR 등 실감형 기술의 개념과 특성을 이해하는 과정입니다. 실감형 콘텐츠가 적용되는 산업 분야와 주요 기술을 학습하고, 콘텐츠 제작을 위한 기본 가이드라인과 활용 방법을 익히며, 디지털 융합 환경에서 새로운 비즈니스 기회를 발굴할 수 있는 인사이트 확보를 목표로 합니다.

학습 목표

01

가상현실, 증강현실, 혼합현실, 확장현실을 분류하여 개념과 특성을 이해한다.

02

실감형 콘텐츠가 적용되는 산업 분야 및 적용 기술을 이해한다.

03

실감형 콘텐츠를 제작하기 위한 가이드라인을 살펴본다.

학습 대상

01

디지털 융합의 핵심 기술인 실감형 콘텐츠에 대한 인사이트를 얻고 새로운 기회를 모색하고자 하는 임직원

차시	차시명	학습시간
1	4차산업! 가상현실과 증강현실이 뜬다	00:30:14
2	혼합현실과 확장현실 정의	00:30:49
3	실감형 콘텐츠 산업동향을 파악하라!	00:31:50
4	실감형 콘텐츠 개발 저작 도구와 플랫폼	00:29:41
5	VR·AR·XR HMD 디바이스의 이해	00:31:17
6	VR·AR·XR 시스템의 구성 기술의 이해	00:27:25
7	인터랙션 요소&인간의 시각 체계	00:26:08
8	실감형 콘텐츠의 휴먼팩터 개요	00:26:08
9	컴퓨터 그래픽 및 실사 영상의 기획	00:27:49
10	VR 실감형 콘텐츠를 제작하는 방법은?	00:32:23
11	실감형 콘텐츠 제작 가이드라인&유니티의 이해	00:27:31
12	메타버스의 개념을 이해하라!	00:29:05
13	메타버스의 기술이 보여주는 미래 상황	00:29:44
14	메타버스 구성 요소에 대한 기초지식	00:29:23
15	교육산업에 스며든 메타버스-1	00:30:25
16	교육산업에 스며든 메타버스-2	00:30:46
17	다양한 분야로 성장하는 메타버스 사례-1	00:30:12
18	다양한 분야로 성장하는 메타버스 사례-2	00:32:00
19	다양한 분야로 성장하는 메타버스 사례-3	00:31:25
20	메타버스 향후 이슈와 전망	00:31:30