

# [스케치업 올인원] BIM모델링부터 AI 렌더링까지

○ 수강 차시 : 총 17차시

○ 학습기간 : 30일

○ 재생시간 : 11시간

○ 재생시간은 퀴즈와  
summary를 제외한 영상시간  
입니다. 하루8차시를 초과하여  
수강할 수 없습니다.

본 과정은 2D 설계에서 3D BIM 모델링으로 전환하는  
실무형 워크플로우를 학습합니다. 도면 임포트 후  
루비를 활용해 재질 면적을 자동 산출하며 BIM  
데이터를 구축합니다.

또한 AI(Diffusion·Veras·Arko)를 적용해 콘셉트  
디자인을 구현하고 렌더링 표현력을 높일 수 있습니다.  
Enscape 렌더링까지 익혀 설계·디자인 전 과정을  
효율적으로 수행하는 역량을 갖추게 됩니다.

## 학습 목표

01

2차원 설계에서 3차원 모델링 설계로의 전환을 시도할 수 있다.

02

도면을 임포트하여 BIM 모델링 데이터를 생성하고 루비를 활용하여  
재질이 적용된 면적을 산출할 수 있다.

03

AI 기반 (Diffusion/Veras/Arko) 루비를 활용하여 콘셉트 디자인에  
반영하고 렌더링할 수 있다.

## 학습 대상

01

BIM 3D설계 프로그램 모델링 입문자

02

건축, 실내건축, 설비, 조경, 토목, 가구, 디자인계열 전공자, 비전공자

03

3D 모델링 프로그램 입문자

차시	차시명	러닝타임
1	스케치업 시작과 화면제어	00:31:38
2	치수 대입 그리고 뷰 전환 및 뷰 스타일	00:45:19
3	Draw툴 및 측정 툴 익히기	00:53:06
4	Modify 툴 익히기 1	00:47:18
5	Modify 툴 익히기 2	00:33:22
6	Boolean 과 Section 기능 활용	00:23:56
7	기본 재질 적용과 루비 활용	00:35:31
8	유용한 루비 사용하기	00:28:22
9	도면 삽입 및 공간 모델링하기	01:04:51
10	세부 모델링과 공간 재질 적용	00:53:17
11	조명 모델링 및 배치하기	00:51:51
12	조명 모델링 및 마감 면적 산출하기	00:24:10
13	3D Warehouse 활용하기	00:34:06
14	배경 만들고 Scene 생성하기	00:28:07
15	AI 렌더 루비 설치와 실습	00:47:40
16	Enscape 실행 및 재질 효과주기	00:39:40
17	Enscape 라이트 설치와 소스 렌더링	00:48:58